

Programação Orientada a Objetos 1 – Exercícios C#

RA: _____ NOME: _____

1) Tomando como base a tabela de Tipos Inteiros, que pode ser encontrada na página 9 do material enviado, responda qual o tipo mais apropriado, para o caso de guardarmos a idade de uma pessoa.

R = Byte

2) Como se declara um vetor (array) em C#?

R= string[] vetNome = new string[3]

3) Em que situação devemos utilizar a Condição switch...case?

Quando precisamos verificar várias expressões para uma única comparação.

4) Qual comando de repetição verifica a condição após a execução das expressões?

Do...While

5) Que comando podemos utilizar, quando desejamos determinar a quantidade de vezes que uma expressão será executada?

For

6) Qual a diferença entre métodos: public, private e protected?

Public – Permite que outras classes possam acessá-los

Private – Inibe que outras classes possam acessá-los

Protected – Permite que apenas a classe e subclasses façam acesso a eles.

7) Porque é recomendado o uso do Namespace?

Evita Classes de mesmo nome dentro de um Namespace, facilita a reutilização de um código já implementado em outro projeto.

8) Para que serve o construtor?

Aloca memória para ser utilizada.

9) O que é uma Interface?

O mesmo que uma classe, contudo sem qualquer implementação. Existe para ser herdada.

10) O que é ADO.NET?

Nova filosofia de conectividade com banco de dados.

11) Quais as vantagens do ADO.NET?

Escalabilidade, Performance e Segurança

12) Quais classes compõe o ADO.NET?

System.Data

System.Data.SqlClient

System.Data.OleDb

System.Data.SqlTypes

13) O que é um DataSet?

Armazenamento de dados simples, residente em memória.

14) Qual a sintaxe de declaração de uma conexão OleDb?

String strConexao = "Provider=SQLOLEDB; Server = Servidor;" + "Database=NorthWind; User id = xx; pwd=Senha";